

Centre d'éducation au patrimoine OSPITALEA

Module ludo-éducatif n°1

« EUSKAL FANTASY »

Châteaux et laminak, un peu de fantasy au Pays Basque... »

Moyen-Âge et XVIIème siècle au Pays Basque, barons du Labourd, comtes de Navarre, Chevaliers-Hospitaliers, rois, juges et cardinaux règnent sur les paysans basques qui ne se laissent pourtant pas faire. Certains racontent que des êtres étranges et malicieux surgis d'un lointain passé viennent parfois les aider à tenir tête quand ils sortent de leurs mondes mystérieux pour faire irruption dans celui des humains.

D'après ce qui murmure entre les murs épais d'Ospitalea, il se passe parfois encore de drôles de choses... Tellement bizarres que c'est difficile de les imaginer ou de les raconter. Il faudrait un vrai petit scénario de fantasy, alors... Ouais... mais, on est quand même pas en Terre du Milieu ou en Westeros, ni chez Harry Potter, Percy Jackson ou Bilbo le Hobbit ! Y aura pas de quoi en faire tout un théâtre de ces histoires... Eh ben si justement, tu vas voir qu'on va être cap d'en faire un!

Avant-projet de programme pour l'exemple d'un séjour de 3 jours/ 2 nuits.

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
9h00 rendez-vous au parking entrée Espelette	8h : petit déjeuner au CEP	8h : petit déjeuner au CEP
Découverte du Château d'Espelette et des barons du Labourd	9h15 départ pour Saint-Jean Pied de Port	
Départ pour Irissarry	Découverte de la ville fortifiée et des comtes de Navarre	8h45 : rangement des chambres, descente des bagages
	<i>Activité théâtre 5</i>	
Installation à Ospitalea		9h15 Ateliers création/invention d'une (belle)

		histoire
12h : repas froid au CEP ou déjeuner au restaurant scolaire	12h : Pique-nique à Saint-Jean-Pied-de-Port	12h : déjeuner au restaurant scolaire
<p>13h30 <i>Activité théâtre 1</i></p> <p>14h : Découverte de la commanderie et des chevaliers Hospitaliers</p> <p><i>Activité théâtre 2</i></p> <p>Parcours dans la campagne à la recherche du passé mythologique</p> <p>16h45 : goûter</p> <p><i>Activité théâtre 3</i></p> <p>19h : dîner au restaurant scolaire</p> <p>De 20h-à .. ? h: <i>Activité théâtre 4</i> puis veillée à la charge des animateurs de l'ALSH)</p>	<p>13h15 :_départ pour Zugarramurdi</p> <p>Découverte de la grotte et du Musée de la Sorcellerie</p> <p>16h30 : goûter</p> <p><i>Activité théâtre 6</i></p> <p>17h15 : départ de Zugarramurdi</p> <p>Retour à Irissarry</p> <p>19h : dîner au restaurant scolaire</p> <p>De 20h-à .. ? h: <i>Activité théâtre 7</i> puis veillée à la charge des animateurs de l'ALSH)</p>	<p>13h : poursuite des ateliers</p> <p>15h : générale de la pièce « Châteaux et laminak »</p> <p>16h30 ? : goûter puis départ à ?</p>

Module ludo-éducatif n°2

« EUSKAL COCKTAIL »

Verse de la belle campagne et de la superbe montagne, ajoute de la pelote, du chant de la cuisine et saupoudre avec... de l'inattendu, tu obtiens le cocktail qui va te mettre en forme pour tes vacances au Pays Basque !

Avant-projet de programme pour l'exemple d'un séjour de 3 jours/ 2 nuits.

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
9h30 Découverte d'Ospitalea: Ospitalea autrefois et aujourd'hui.	9h: Départ vers Irati Soro (Mendive) 9h45 : balade sur le sentier de découverte de l'ONF	9h-10h Initiation chants basques 10h-11h30 Confection de gâteaux basques 11h30-11h45 : temps libre
12h : repas froid au CEP ou déjeuner au restaurant scolaire 13h : installation dans les chambres	12h : pique-nique	12h : repas au restaurant scolaire

<p>14h-16h30</p> <p>Jeu de piste dans le village d'Irissarry: maisons, lieux particuliers, activités dans le village, Irissarry autrefois et aujourd'hui, etc.</p>	<p>14h: Jeu de bergers : urdanka et bota luze.</p> <p>16h30 : goûter</p>	<p>14h : Initiation à la pelote et aux jeux traditionnels</p>
<p>16h30: goûter, temps libre</p> <p>17h30-18h45</p> <p>visite d'une ferme</p>	<p>17h : retour à Irissarry et goûter</p>	
<p>19h : repas au restaurant scolaire</p>	<p>19h : repas au restaurant scolaire</p>	
<p>20h : veillée (à la charge des animateurs de l'ALSH)</p>	<p>20h : veillée (à la charge des animateurs de l'ALSH)</p>	